

De Wereld Rond Challenge



Uitbreiding voor **Onderzoek 4**, gebruik het Beetle bestand **Les6_pen_project** uit module 2

- ▶ In module 1 hebben we met de tegeltjes sprite het algoritme **stap-stempel-stap-draai** gebruikt om steeds vertrekkend vanuit het middelpunt cirkelvormige patronen te tekenen. Dit algoritme komt hier goed van pas om een cirkelvormige scènes te maken.
- ▶ Combineer in je tekening een grote cirkel met op de rand rondom een huis, boom, paddenstoel of verzin zelf andere objecten. Zorg ervoor dat Beetle steeds naar het middelpunt terugkeert...draait en herhaalt.

