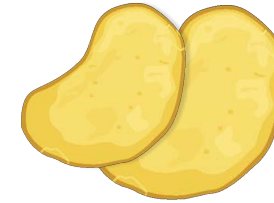


# SOS - Chips Resque

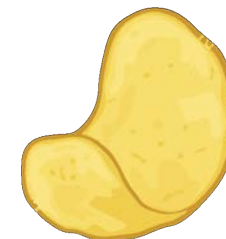
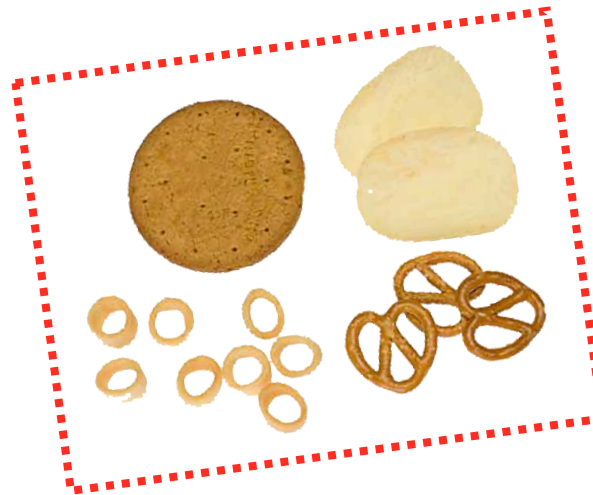
Blijft jullie 'snack' heel na een reis met de post?



SOS - Chips Resque: maak in een enveloppe één chips klaar voor verzending. Van welk groepje komt de Chips heelhuids aan op zijn bestemming?

## Aan de slag.. Wat heb je nodig?

- 1 bruine enveloppe
- 1 chips, zoutje of koekje, uniform (betekent:gelijk van vorm). Je kent ze wel, van die chips in die mooie ronde chipskokers.
- digitale weegschaal
- liniaal
- schaar
- resultaat- en overlevingsblad
- postzegel
- diverse soorten verpakkingsmateriaal
  - oude kranten
  - gescheurde reepjes papier
  - bruin verpakkingspapier
  - karton in diverse diktes
  - 'bubble wrap'
  - Wol
  - Plakband
  - tempex
  - foam
  - eierdoos



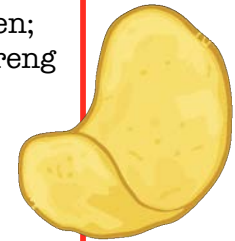
## De uitdaging



Eet je chips niet op!  
Zij moet nog verpakt worden:)



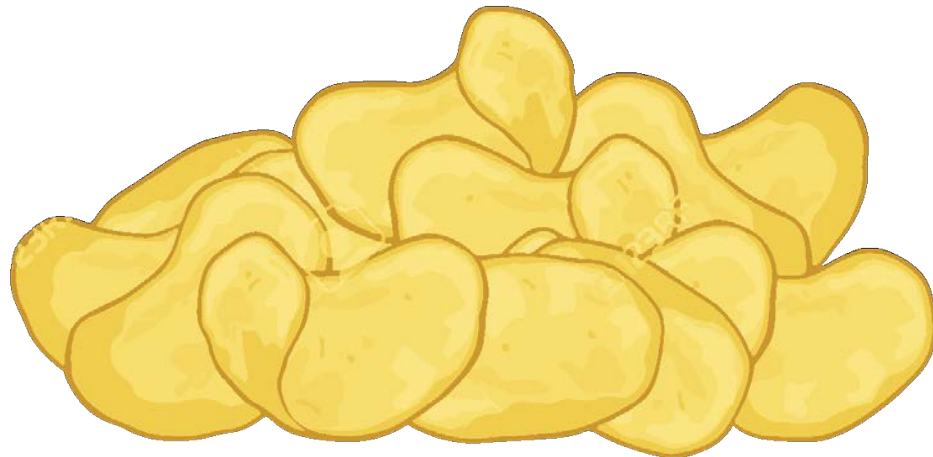
1. Ontwerp een verpakking voor één 'snack';
2. Verander niets en voeg niets toe aan het uiterlijk van de 'snack';
3. Design: maak en test de verpakking grondig voor je hem in de brievenbus stopt;
4. Plak een label met jullie groepsnaam aan de buitenkant van de enveloppe;
5. Vul het resultatenblad in. Onthoud: jullie moeten het volume en het gewicht van het pakketje zo laag mogelijk zien te houden;
6. Plak de postzegel op het pakketje en breng het naar de brievenbus.
7. Wanneer je het pakketje terug hebben ontvangen...
  - neem je eerst een foto van de nog ongeopende enveloppe;
  - fotografeer je vervolgens elke stap tijdens het uitpakken van het pakketje;
  - En vul je de score in op het overlevingsblad.



Hoe gaan jullie dit aanpakken?  
Komt jullie snack via de post weer heelhuids terug?



# Overlevingscore



De Chips is vrijwel compleet met een paar kleine losse stukjes. Minder dan 5 stukjes!

**50 punten**



Half gebakken: de chips is precies in tweeën gebroken.

**40 punten**



Perfect! Alsof de chips recht uit de verpakking komt.

**100 punten**



Een verbrijzelde chips...in minder dan 20 stukjes.

**10 punten**



Zo goed als perfect; een hele chips met een klein scheurtje.

**75 punten**



Pak de kruimeldief! Kruimels...teveel om te tellen...meer dan 20.

**1 punt**

# Resultatenblad



## Naam van jullie groep:

Voordat jullie het pakketje naar de brievenbus kunnen brengen, ga je eerst hieronder het volume en het gewicht van jullie pakketje noteren:

Gewicht (kg) \_\_\_\_\_ Lengte (cm) \_\_\_\_\_  
Breedte (cm) \_\_\_\_\_ Hoogte (cm) \_\_\_\_\_

Het volume, [ lengte x breedte x hoogte] :

\_\_\_\_\_ cm x \_\_\_\_\_ cm x \_\_\_\_\_ cm ≈ \_\_\_\_\_ cm<sup>3</sup>

Maak vanuit bovenstaande berekeningen een gedetailleerde tekening van jullie pakketje in de ruimte hieronder.



\* hint: 1g = 0.001 kg

## Jullie totaalscore:

De totaalscore wordt gebruikt om het winnende groepje aan te kunnen wijzen. Het winnende groepje is dat groepje dat hun 'snack' heelhuids na verzending kan uitpakken en dat een zo klein mogelijk pakketvolume en pakketgewicht nodig heeft gehad. Jullie totaalscore voor het verzonden pakketje wordt als volgt berekend:

$$\text{Totaal score} = \frac{\text{Overleving's score}}{(\text{gewicht in kg}) \times (\text{Volume in cm}^3)}$$



Totaal score = \_\_\_\_\_

De resultaten:

Groepsnaam	Totaal score

